



# TERRAIN A BATIR, URBANISME ET NEGOCIATION IMMOBILIERE

**Durée :** 2 jours  
(15.00 heures)

**Dates :** 3 et 4.07.2008

**Réf :** I018

## *Objectifs en termes de compétences à acquérir*

### **Personnes concernées** **Pré-requis**

Négociateurs

Donner au négociateur ou expert les moyens d'évaluer un terrain à bâtir nu ou un terrain déjà construit mais dont les droits à construire ne sont pas épuisés.

Lui donner les moyens d'évaluer un bâtiment devant être réhabilité, restructuré ou démolé en tout ou partie.

Utiliser cette évaluation pour optimiser la valeur du mandat du vendeur et justifier cette valeur à l'acheteur.

### **Formateur**

Patrick CABANES

### **Méthodes et outils pédagogiques :**

Alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques.

### **Nature du stage :**

Formation inter-entreprises.

### **Validation :**

Attestation de stage.

### **Lieu :**

ECORIS Chambéry

### **Horaires :**

08h30 – 12h15

13h30 – 17h15

### **Tarif :**

378.00 € les 2 jours

### **Renseignements :**

**ECORIS**  
**574 Rue de Chantabord**  
**73000 CHAMBERY**  
**Tél. 04 79 71.97.91**  
**Fax. 04 79 72.21.07**

## **PROGRAMME**

### 1<sup>er</sup> jour

#### **Lecture et interprétation des règlements d'urbanisme et plans**

- RNU, POS et PLU

#### **Que peu- on construire ?**

- SHON, SH, type de construction

#### **Comment doit-on construire ?**

- Gabarits, parkings, volume, architecture...

#### **Etudes de cas pratiques**

- Terrain à bâtir
- Extension d'un bâtiment existant
- Changement de destination avec modifications d'un bâtiment existant

### 2<sup>ème</sup> jour

#### **Evaluation des différents types de terrains à bâtir**

#### **Evaluation des bâtiments existants devant être modifiés, démolis**

#### **Présentation et justification de la valeur au vendeur**

#### **Présentation et argumentation de la valeur au prospect : acquéreur privé, investisseur ou institutionnel**

#### **Documents remis à chaque participant :**

- Résumé
- Etude des cas pratiques
- Avis de valeur et argumentation acquéreur